EDITAL 06/2026/PNAB-SPCINE - SELEÇÃO

RESULTADO FINAL - PLANILHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS - EDITAL 06/2026/PNAB-SPCINE - SELEÇÃO

			I. Capacidade técnica, de planejamento, gestão e operação das ações do LABORATÓRIO DE PLAYTEST			II. Inclusão social - perspectiva inclusiva das ações coerentemente à composição da equipe: mencione e o público beneficiário direto e indireto - jovens periféricos e jogos de estúdios paulistano			III. Acessibilidade - avaliação das medidas práticas de democratização e acessibilidade			IV. Trajetória da PROPONENTE e equipe com projetos de formação e atividades socioeducativas e culturais relacionadas a games			V. Trajetória da PROPONENTE e equipe com projetos de formação voltados a realizadores preferenciais e a políticas afirmativas			VI. Trajetória da PROPONENTE e equipe em projetos relacionados a teste de games.			VII. Adequação e viabilidade da proposta conforme cronograma e orçamento						
Classificação	Nome da empresa	Proponente	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Nota Avaliadores	Média Avaliadores	Pontuação Indutora	Nota Final
1	LABORATÓRIO DO PLAYTEST DE GÊNERO-FILÍ	Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos	14	13	15	9	8	10	5	5	5	9,5	10	10	9	8	10	9	10	10	10	10	10	197,5	65,83	0	65,83
2	Legends Lanhas: Hub de Playtest	Split Studio Produções Audiovisuais Ltda	10	15	15	10	8	9	6	6	6	8	8	8	10	8	8	8	6	7	9	7	9	168	56	0	56
3	Playtest Games	Alliance Bill Cultural	10	9	9	10	8	8	5	5	5	8	7	7	10	9	7	8	5	7	8	8	9,5	158,5	52,83	0	52,83
4	Lab Playtest Periférico: Testes-Jogo Tradicionais	IDG Geração Produções	5	5	8	10	9	10	4	5	3	10	7	10	10	9	10	8	5	5	0	0	0	133	44,33	0	44,33

PLANILHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS - EDITAL 06/2026/PNAB-SPCINE - PROJETOS DESCLASSIFICADOS ABAIXO DA NOTA DE CORTE

			I. Capacidade técnica, de planejamento, gestão e operação das ações do LABORATÓRIO DE PLAYTEST			II. Inclusão social - perspectiva inclusiva das ações coerentemente à composição da equipe: mencione e o público beneficiário direto e indireto - jovens periféricos e jogos de estúdios paulistano			III. Acessibilidade - avaliação das medidas práticas de democratização e acessibilidade			IV. Trajetória da PROPONENTE e equipe com projetos de formação e atividades socioeducativas e culturais relacionadas a games			V. Trajetória da PROPONENTE e equipe com projetos de formação voltados a realizadores preferenciais e a políticas afirmativas			VI. Trajetória da PROPONENTE e equipe em projetos relacionados a teste de games.			VII. Adequação e viabilidade da proposta conforme cronograma e orçamento							
Situação	Nome da empresa	Proponente	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Avaliador I	Avaliador II	Avaliador III	Nota Avaliadores	Média Avaliadores	Pontuação Indutora	Nota Final	Motivo
Desclassificado	LAB PLAYTEST APROBRASIL PACOM 2026	Eve Filmes Ltda	10	5	15	10	8	10	4	4	5	0	0	0	3	4	4	0	0	0	0	0	0	82	27,33	5	32,33	19.1 - (XIV A) estabelecida como nota de corte a metade da pontuação máxima possível (75 pontos), que são 37,5 (trinta e sete pontos e meio), que não atingiram a nota de corte, conforme pedindo em direção/baixo a critério da COMISSÃO AVALIADORA.

PLANILHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS - EDITAL 06/2026/PNAB-SPCINE - PROJETOS DESCLASSIFICADOS POR NÃO ATENDIMENTO AO ITEM 3.1

Situação	Nome da empresa	Proponente	MOTIVO
Desclassificado	Laboratório do Playtest	Thirte LTDA	Não atendimento do item 3.1 alínea 'X' que determina pessoas jurídica legalmente constituídas no período mínimo de 2 anos considerando a data de encerramento das inscrições.