



EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.

Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

ANEXO VI - MINUTA DO CONTRATO DE PARTICIPAÇÃO

TERMO nº __/2017/Spicine

PROCESSO ELETRÔNICO nº _____

TERMO DE CONTRATO DE INVESTIMENTO FORMALIZADO ENTRE A EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A. E _____, COM FUNDAMENTO NA LEI MUNICIPAL Nº 15929/2013, LEI MUNICIPAL Nº 13278/2002, LEI FEDERAL Nº 13303/2016 E DEMAIS DISPOSIÇÕES LEGAIS E REGULAMENTARES APLICÁVEIS À ESPÉCIE

EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A., sociedade de economia mista vinculada à Secretaria Municipal de Cultura de São Paulo, com sede no município de São Paulo-SP, na Av. São João, 281, 6º e 7º andar, inscrita no CNPJ sob o nº 21.278.214/0001-02, doravante denominada *Spicine*, neste ato representada na forma de seu contrato social por seus diretores abaixo assinados;

_____, com sede no município de _____, na _____, inscrita no CNPJ sob o nº _____ doravante denominada *Patrocinada*, neste ato representada na forma de seu contrato social por seu sócio/diretor/procurador abaixo assinado;

_____, com domicílio no município de _____, na _____, portadora do CPF de nº _____ doravante denominada *Interveniente*;

a seguir denominadas individualmente *Parte e*, em conjunto, *Partes*;

CONSIDERANDO que a *Spicine* tem como objeto a promoção do desenvolvimento da atividade cinematográfica e audiovisual no município de São Paulo, inclusive mediante o investimento na realização de produtos audiovisuais;

CONSIDERANDO o resultado da primeira fase do processo seletivo previsto no Edital nº 03/2017/Spicine - CONCURSO KOHQ, aprovado nos termos do processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5, em que a *Patrocinada* sagrou-se contemplada, conforme o resultado da seleção publicado em _____;

têm entre si justo e acordado celebrar o presente ajuste observados, no que couber, os dispositivos da Lei Federal nº 13303/2016, da Lei Municipal 13278/2002, do Decreto Municipal nº 44279/2003 e, subsidiariamente e no que couber, da Lei Federal nº 10406/2002, além de outras normas porventura aplicáveis, bem como as seguintes cláusulas e condições:



Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

Clausula 1ª. Do objeto

1.1. O presente tem por objeto disciplinar o investimento e apoio da *Spicine*, sob a forma de investimento, na produção de PROTÓTIPO DE GAME intitulado provisoriamente de “_____”.

Parágrafo único- O Edital e seus anexos, bem como a proposta aprovada na primeira fase de seleção e os demais documentos apresentados durante a seleção, são considerados parte integrante deste *Contrato* independentemente de transcrição.

1.2. Pelo investimento realizado, a *Spicine* deterá o direito de primeira oferta e última recusa sobre o PROTÓTIPO DE GAME objeto deste *Contrato*.

§1º. Por direito de primeira oferta entende-se a preferência exclusiva da *Spicine* de investimento na produção do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido, se e quando este vier a ser produzido.

§2º. Por direito de última recusa, entende-se a preferência exclusiva da *Spicine* de cobrir qualquer investimento de terceiro na produção do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido, se e quando este vier a ser produzido.

1.3. Para exercício do direito de primeira oferta, a *Patrocinada* obriga-se a notificar a *Spicine* imediatamente na hipótese de produção do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido, devendo apresentar orçamento, cronograma de desenvolvimento e modelo de negócio.

§1º. A partir do recebimento inequívoco da notificação, com todos os elementos obrigatórios e satisfatórios para análise de investimento por parte da *Spicine*, esta terá o prazo de 15 (quinze) dias para manifestar-se sobre o exercício de seu direito de preferência. Em caso de incompletude das informações, a *Spicine* notificará a *Patrocinada* para que esta forneça as informações completas no prazo de 05 (cinco) dias, sob pena de descumprimento da clausula contratual.

§2º. A ausência de manifestação expressa por parte da *Spicine* importará em desistência do exercício do direito de preferência no investimento, ficando a *Patrocinada* livre para negociar com terceiros tal investimento.

§3º. A *Spicine* poderá investir total ou parcialmente na produção do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido.

a) Se o investimento for total, a divisão de eventual receita líquida obtida da exploração comercial seguirá a proporcionalidade disposta em Edital.

b) Se o investimento for parcial, a divisão de eventual receita líquida obtida da exploração comercial será proporcional ao investimento, devendo a *Patrocinada*, de qualquer forma,



Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

observar a divisão de receita líquida obrigatória com a *Interveniente*, conforme disposta em Edital.

1.4. Para exercício do direito de última recusa, a *Patrocinada* obriga-se a notificar a *Spicine* imediatamente na hipótese de negociação com terceiro acerca da produção do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido, devendo apresentar orçamento, cronograma de desenvolvimento e modelo de negócio, bem como a oferta de investimento do terceiro e sua qualificação e identificação.

§1º. A partir do recebimento inequívoco da notificação, com todos os elementos obrigatórios e satisfatórios para análise de investimento por parte da *Spicine*, esta terá o prazo de 15 (quinze) dias para manifestar-se sobre o exercício de seu direito de preferência. Em caso de incompletude das informações, a *Spicine* notificará a *Patrocinada* para que esta forneça as informações completas no prazo de 05 (cinco) dias, sob pena de descumprimento da cláusula contratual.

§2º. A ausência de manifestação expressa por parte da *Spicine* importará em desistência do exercício do direito de preferência no investimento, ficando a *Patrocinada* livre para negociar com terceiros tal investimento.

§3º. Mesmo em hipótese de recusa expressa a *Spicine* poderá, de comum acordo entre as *Partes*, investir posteriormente na produção do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido.

a) Se o investimento for total, a divisão de eventual receita líquida obtida da exploração comercial seguirá a proporcionalidade disposta em Edital.

b) Se o investimento for parcial, a divisão de eventual receita líquida obtida da exploração comercial será proporcional ao investimento, devendo a *Patrocinada*, de qualquer forma, observar a divisão de receita líquida obrigatória com a *Interveniente*, conforme disposta em Edital.

1.5. O direito de preferência contemplado nas cláusulas de primeira oferta e última recusa não será, em nenhuma hipótese, interpretado como obrigação da *Spicine* em investir na produção, distribuição, lançamento, comercialização ou divulgação do game derivado do PROTÓTIPO DE GAME desenvolvido.

1.6. O descumprimento desta cláusula que inviabilize ou prejudique o direito de preferência da *Spicine* importará em rescisão do *Contrato*, com obrigação de devolução da parcela da *Patrocinada* sobre o aporte financeiro, sem prejuízo de indenização por perdas e danos e lucros cessantes.

Cláusula 2ª. Da matriz de riscos



EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.

Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

2.1. A *Patrocinada* corre exclusivamente com os riscos negociais e de aumento dos custos retratados, não podendo alegar qualquer situação posterior que impacte em tais custos como hipótese de não entrega do objeto do *Contrato* ou do não cumprimento de suas obrigações.

Clausula 3ª. Das obrigações da Spicine

3.1. A *Spicine* investirá na realização do objeto o valor de R\$ 5.000,00 (cinco mil reais), a ser liberado em parcela única por ocasião da assinatura do presente.

§1º. Será de responsabilidade da *Patrocinada* realizar o devido repasse de recursos à Interviente, no valor de R\$ 1.500,00 (um mil e quinhentos reais), na forma da relação contratual entre estas.

§2º. A liberação do aporte financeiro fica condicionada ao cumprimento de toda a legislação complementar cabível, inclusive regularidade junto ao CADIN Municipal, sob pena de possibilidade de rescisão unilateral do presente por parte da *Spicine*, sem prejuízo das consequências legais e contratualmente previstas pela inadimplência do mesmo pela *Parte faltosa*.

§3º. A não liberação dos recursos por parte da *Spicine* no prazo de até 30 (trinta) dias da assinatura do *Contrato* poderá, a critério da *Patrocinada*, importar em rescisão deste.

3.2. São ainda obrigações da *Spicine*, sem prejuízo de outras que lhe imponha a lei ou este *Contrato*:

I-Fica designado como gestor do *Contrato* o(a) sr(a). Ariel Velloso, que será responsável pelo contato junto à *Patrocinada* para gestão, acompanhamento e esclarecimentos que porventura se fizerem necessários durante a vigência contratual.

II- Prestar tempestivamente as informações e esclarecimentos que venham a ser solicitados pela *Patrocinada* para a execução do objeto.

III- Transmitir, por escrito, as instruções e recomendações quanto à realização do objeto.

IV- Notificar, por escrito e tempestivamente, a *Patrocinada* quanto a irregularidades observadas no cumprimento do *Contrato*;

3.3. O acompanhamento e fiscalização da execução do *Contrato* realizado pela *Spicine* não exime a *Patrocinada* do cumprimento de quaisquer de suas obrigações.

Clausula 4ª. Das obrigações da Patrocinada

4.1. A *Patrocinada* se obriga à plena e integral realização do objeto por sua conta e risco, subordinado ao cumprimento, por parte da *Spicine*, das obrigações decorrentes deste *Contrato*.



Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

4.2. São ainda obrigações da *Patrocinada*, sem prejuízo de outras que lhe imponha a lei, o Edital ou este *Contrato*:

I- Selecionar, contratar e pagar as prestadoras de serviços envolvidas na realização do objeto, respondendo por todos os aspectos jurídicos, trabalhistas e de outra natureza destas contratações, salvaguardando a *Spicine* de qualquer reclamação neste sentido.

II- Obter todas as licenças e cessões necessárias junto a todos os profissionais, contratados, fornecedores e/ou funcionários, titulares de direitos autorais, conexos, de personalidade ou qualquer forma de direito protegida pelo direito brasileiro. Neste ato, a *Patrocinada* reconhece que é detentora dos direitos atinentes ao escoreito e integral cumprimento do objeto por sua parte.

III- Manter, durante toda a vigência do Contrato, as mesmas condições de habilitação e de regularidade jurídica e fiscal apresentadas por ocasião da participação na seleção e na assinatura do Contrato.

4.3. É de responsabilidade da *Patrocinada* realizar o repasse do valor devido à *Interveniente*, conforme definido em Edital.

4.4. É de responsabilidade da *Patrocinada* realizar os repasses da RENDA LÍQUIDA à *Spicine* e à *Interveniente*, conforme definido em Edital, se e quando o game derivado do PROTÓTIPO DE GAME for produzido e lançado.

Clausula 5ª. Das responsabilidades das Partes

5.1. Cada *Parte* responderá perante terceiros e entre si pelos atos que praticarem isoladamente e pelas escolhas que fizerem no exercício de suas atribuições especificadas neste *Contrato*, responsabilizando-se isoladamente pelos danos decorrentes de seus atos, praticados de maneira dolosa ou culposa.

§1º. Nos atos envolvendo a realização do objeto, observadas as competências e obrigações definidas no *Contrato*, a *Patrocinada* responderá por eventuais danos causados a terceiros e à *Spicine* na execução. Não haverá responsabilidade solidária entre as *Partes*, cabendo àquela a observância de todas as normas e legislação aplicável, de acordo com a natureza da atividade realizada.

§2º. A *Patrocinada* e a *Interveniente* declaram deter todas as licenças e autorizações necessárias de terceiros para a exibição e divulgação dos conteúdos protegidos por direitos autorais, personalidade ou conexos. Em caso de qualquer alegação de infração a direitos de terceiros ou ressarcimento de danos, a qualquer título, a *Patrocinada* assumirá toda a responsabilidade e manterá a *Spicine* indene e a reembolsará quaisquer quantias que esta venha a ter de pagar,



Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

inclusive honorários advocatícios e custas judiciais, salvo por atos ou fatos praticados exclusivamente pela *Spicine*, seus mandatários, prepostos ou funcionários.

5.2. As *Partes* abster-se-ão de utilizar ou veicular, sob qualquer forma, o nome comercial, marcas, insígnias, logomarcas ou equivalentes sem a prévia aprovação por escrito da outra, exceto para os fins específicos deste *Contrato* e conforme prévia e comumente acordado, caso a caso.

5.3. Para a execução deste *Contrato*, nenhuma das *Partes* poderá oferecer, dar ou se comprometer a dar a quem quer que seja, ou aceitar ou se comprometer a aceitar de quem quer que seja, tanto por conta própria quanto por intermédio de outrem, qualquer pagamento, doação, compensação, vantagens financeiras ou não financeiras ou benefícios de qualquer espécie que constituam prática ilegal ou de corrupção, seja de forma direta ou indireta quanto ao objeto deste *Contrato*, ou de outra forma a ele não relacionada, devendo garantir, ainda, que seus prepostos e colaboradores ajam da mesma forma (Decreto nº 56.633/2015).

Clausula 6ª. Dos prazos

6.1. A *Patrocinada* terá o prazo de 26 (vinte e seis) dias, contados da assinatura do presente, para apresentar à *Spicine* o PROTÓTIPO DE GAME, sob pena de desclassificação do projeto para a segunda fase do Edital.

6.2. O presente *Contrato* entrará em vigor na data de sua assinatura e permanecerá em vigor pelo prazo de 02 (dois) anos. Após o eventual lançamento comercial do game, se este vier a ser produzido, o contrato vigorará pelo prazo de 01 (um) a partir do lançamento ou até o break-even da *Spicine*, o que vier primeiro, sem prejuízo da validade das obrigações incorridas durante sua vigência e que, por sua natureza, sobrevenham o prazo contratual.

Parágrafo único- O prazo de vigência poderá ser prorrogado por igual ou inferior período, observado o disposto no item 10.1.

Clausula 7ª. Da rescisão

7.1. Qualquer das *Partes* poderá denunciar e rescindir o *Contrato*, mediante simples aviso por escrito dirigido à outra, nos seguintes casos:

I- Confissão de falência ou requerimento de recuperação judicial pela outra *Parte*;

II- Decretação da falência ou insolvência da outra *Parte*;

III- Liquidação, dissolução ou extinção da outra *Parte*;



Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

IV- Caso fortuito ou força maior, devidamente comprovado, que impeça uma das *Partes* de cumprir suas obrigações, se o impedimento perdurar por pelo menos 30 (trinta) dias ou por período suficiente para inviabilizar a realização do objeto.

V- Descumprimento de quaisquer disposições contratuais, legais ou editalícias.

7.2. O presente poderá ainda ser rescindido de comum acordo, a qualquer tempo.

7.3. A conclusão, rescisão, denúncia ou extinção do *Contrato* não elide a responsabilidade das *Partes* pelos atos praticados na vigência contratual ou pelas obrigações que sobrevivam o termo resolutório.

Clausula 8ª. Das penalidades

8.1. Durante a vigência contratual, poderão ser aplicadas as penalidades previstas no Edital.

Clausula 9ª. Da vinculação de sucessores e cessão

9.1. O *Contrato* é irrevogável e irretroatável e obriga as *Partes* e seus sucessores legais.

9.2. O *Contrato* ou qualquer direito dele decorrente não poderá ser cedido, dado em garantia ou ser envolvido em qualquer transação pelas *Partes* sem o prévio e expresso consentimento, por escrito, da outra.

Clausula 10. Das alterações

10.1. Qualquer modificação aos termos e condições estabelecidos neste *Contrato* só poderá ser feita mediante acordo entre as *Partes*, devendo ser formalizada por meio de termo aditivo escrito.

Clausula 11. Da tolerância

11.1. Fica expressa e irrevogavelmente estabelecido que a abstenção do exercício, por qualquer das *Partes*, de direitos ou faculdades que lhe assistem pelo presente *Contrato*, ou a concordância com o atraso no cumprimento das obrigações da outra *Parte*, não afetará aqueles direitos ou faculdades, que poderão ser exercidos a qualquer tempo e a seu exclusivo critério, nem alterará as condições estipuladas neste *Contrato*.

Parágrafo único. Os direitos e faculdades aos quais a *Parte* refute o exercício inequívoca e expressamente não poderão ser exercidos posteriormente.

Clausula 12. Das notificações



EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.

Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

12.1. Todas as notificações, solicitações e avisos, dentre outras, deverão ser feitas por escrito e encaminhadas ou entregues pessoalmente, por carta registrada ou mediante protocolo de entrega em mãos nos endereços constantes do preâmbulo, ou ainda por e-mail dirigido aos respectivos funcionários indicados para acompanhamento da execução.

§1º. Notificações pessoalmente entregues serão consideradas válidas somente mediante protocolo do responsável.

§2º. Notificações enviadas por e-mail serão consideradas entregues no primeiro dia útil subsequente à data de envio e deverão estar acompanhadas do comprovante de envio.

Clausula 13. Da independência das Partes

13.1. Em todas as questões relativas ao presente *Contrato*, as *Partes* serão contratantes independentes.

§1º. Este *Contrato* não autoriza qualquer das *Partes* a obrigar ou assumir qualquer obrigação em nome de outra.

§2º. Este *Contrato*, em nenhuma hipótese, cria relação de representação comercial entre as *Partes*, sendo cada uma inteiramente responsável por seus atos e obrigações. Nenhuma das *Partes* poderá assumir ou criar qualquer obrigação, expressa ou implícita, em nome da outra.

Clausula 14. Da autorização para o ato

14.1. As *Partes* declaram que obtiveram todas as autorizações necessárias, cada qual de seus respectivos gestores, acionistas e controladores, não havendo impedimento para a celebração deste *Contrato*.

Clausula 15. Do Foro

15.1. As *Partes* elegem o foro da comarca de São Paulo-SP como competente para dirimir as questões decorrentes da execução deste *Contrato*, com a ressalva das demandas que possuam foro necessário ou privilegiado.

E por estarem justas e acordadas, as *Partes* assinam o presente instrumento em 03 (três) vias de igual teor e forma, com as testemunhas abaixo.

São Paulo, __ de _____ de 2017.

EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A. - Spicine

Por: _____



EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.

Processo eletrônico nº 8610.2017/0000195-5

Nome:

Cargo:

Por: _____

Nome:

Cargo:

_____ (Patrocinada)

Por: _____

Nome: _____

Cargo: _____

_____ (Interveniente)

Por: _____

CPF: _____

Testemunhas:

Nome: _____

CPF/MF: _____

Nome: _____

CPF/MF: _____