



EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.

Processo Eletrônico nº 8610.2016/0000016-7

## ANEXO VI - CARTA DE ANUÊNCIA DE PUBLICAÇÃO DO GAME MOBILE

O DETENTOR DE PI \_\_\_\_\_, inscrita no CNPJ sob o nº \_\_\_\_\_, e a EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A. - SPCINE, inscrita no CNPJ sob o nº \_\_\_\_\_, aprovam o conteúdo do GAME MOBILE da PROPONENTE \_\_\_\_\_, inscrita no CPNJ sob o nº \_\_\_\_\_, e autorizam sua publicação em *app stores*:

\_\_\_\_\_  
Nome do GAME MOBILE

\_\_\_\_\_  
PI na qual se baseia o GAME MOBILE

\_\_\_\_\_  
Nome da empresa PROPONENTE

\_\_\_\_\_  
CNPJ da empresa PROPONENTE

\_\_\_\_ (DETENTOR DA PI)

Por: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Cargo: \_\_\_\_\_

EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.-SPCINE

Por: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Cargo: \_\_\_\_\_

Por: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Cargo: \_\_\_\_\_