



EMPRESA DE CINEMA E AUDIOVISUAL DE SÃO PAULO S.A.

Processo Eletrônico nº 8610.2016/0000016-7

ANEXO IV - AUTORIZAÇÃO DE USO DE PI

O DETENTOR DE PI _____, inscrito no CNPJ sob o nº _____, AUTORIZA, por meio deste, que as seguintes animações de sua propriedade

Animação 1: (inserir nome da animação)

Animação 2:(inserir nome da animação)

Animação 3:(inserir nome da animação)

sejam utilizadas exclusivamente para a produção de VIDEOPROJETO DE GAME e de PROTÓTIPO DE GAME pelas PROPONENTES do Edital nº 08/2016/Spicine - "CONCURSO BATALHA ANIMADA - TRANSMÍDIA GAMES & ANIMAÇÃO".

Declara, ainda:

I- Que se compromete a fornecer à PROPONENTE selecionada para a segunda fase de inscrições um pacote digital com material audiovisual de referência para cada uma de suas animações ("PIs"), contendo *assets* que julgar relevantes, como artes promocionais, trailers, episódios, aspectos principais da Bíblia da PI, dentre outros, objetivando o desenvolvimento do PROTÓTIPO DE GAME.

II- Que se compromete a licenciar à PROPONENTE vencedora o conteúdo protegido da PI, através de Termo ou Contrato de Licenciamento, para a produção e lançamento do GAME MOBILE, caso selecionado PROTÓTIPO DE GAME que utilize qualquer dos conteúdos de PI autorizados neste Anexo, como condição de assinatura do Contrato com a SPCINE, conforme ANEXO II.

As PROPONENTES serão responsáveis por qualquer uso das referidas animações que não sejam as formas autorizadas neste termo.

(Empresa - Detentor de PI)

(Nome)

(Cargo)