**EDITAL Nº 02/2026/SPCINE - INCUBADORA DE GAMES 2026**

**CLASSIFICAÇÃO FINAL**

| | Nº de Inscrição | Nome da Proposta | Proponente | Nota Final | Situação | Observação |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **1º** | 1785.8023.5615 | Spgame_Start 3.0 | Homo Ludens Serviços Administrativos Ltda | 94.17 | Selecionado | Projeto recebeu pontuação indutora de acordo com o item 8.4 do Edital. |
| **2º** | 1785.9958.4063 | Incubadora de Games Split Lab | Split Studio Produções Audiovisuais Ltda | 91.5 | Suplente | Projeto recebeu pontuação indutora de acordo com o item 8.4 do Edital. |
| **3º** | 1785.6098.9562 | Next Level Lab | Trovadoria Suporte e Producao ltda | 89.83 | Suplente | Projeto recebeu pontuação indutora de acordo com o item 8.4 do Edital. |
| **4º** | 1786.4690.3306 | Gira Games | Instituto BR Cultural | 88.83 | Suplente | Projeto recebeu pontuação indutora de acordo com o item 8.4 do Edital. |
| **5º** | 1785.7757.8621 | Impulso Jogos SP | CACHORRO GORDO GAMES E BRINQUEDOS LTDA | 81.33 | Suplente | Projeto recebeu pontuação indutora de acordo com o item 8.4 do Edital. |
| | 1786.4603.0329 | UAIFAI Games - Universos de Acesso à Imaginação, à Fantasia e às Artes da Iconomia dos Games | Instituto de Iconomia | 68.67 | Desclassificado | Projeto desclassificado pelo Item 8.3.4 do Edital |